

TG Biberach – Leichtathletik – Lauftreff

ASTI 2023

zum 30.

Anmeldung ASTI 2023

Zum **30. Mal** steht die Teilnahme am 24-Stundenlauf in Asti bevor. Im Jahr 2023 findet diese Veranstaltung am 25. und 26. März statt.

Das Organisationsteam besteht wieder aus Frieder Kobler, Karl Bloed, Peter Zdebik, Marion Waibel und Willi Waibel. Wir gehen davon aus, dass wieder 2 Mannschaften zusammenkommen werden und haben das Hotel „Aleramo“ (liegt auch in der Stadtmitte) für uns vorreservieren lassen. Dies müssen wir bis Anfang Februar 2023 fest bestätigen.

Darum bitten wir Euch um **verbindliche Anmeldung bis spätestens 5. Februar 2023** und bei Anmeldung um **gleichzeitige Überweisung von 185,- €** auf das Konto

Willi Waibel (Sonderkonto Asti)
IBAN: DE15 6545 0070 3000 4129 63
BIC: SBCRDE66XXX (Kreissparkasse Biberach)

Dieser Betrag geht von einer Beteiligung von ca. 50 Personen aus und beinhaltet die Fahrt mit dem Bus, 2 x ÜN + F, 1 Essen in der Pizzeria bei Sarino am Freitagabend, 1 T-Shirt und die übliche Stadionverpflegung.

Für das Bahntraining wird das Stadion am ***Dienstag, 14. und 21. März***, jeweils ab 16.30 Uhr zur „Eingewöhnung“ geöffnet sein.

Abfahrt am Freitag, 24. 3., in Biberach wie immer ca. 7.00 Uhr, Rückkehr am Sonntag, 26. 3., gegen 24.00 Uhr. Weitere Infos folgen später und falls Fragen bestehen, könnt ihr jederzeit eine/n vom Orga-Team anrufen.

Viele Grüße

für das Organisatorenteam

Frieder Kobler



Bitte bis spätestens 5. Februar 2023 zurückgeben an Frieder Kobler, Schönblick 5, 88433 Schemmerhofen-Aßmannshardt, oder Anmeldung per e-mail: h.f.kobler@gmail.com

Hiermit melde ich mich verbindlich zum 24-Stundenlauf in Asti vom **24. 3. – 26. 3. 2023** an für:

Busfahrt und 2 x Übernachtung mit Frühstück im Hotel „Aleramo“

eigene Anfahrt / 2 x Übernachtung u. Frühstück (bitte nur **145,- €** überweisen)

eigene Anfahrt / eigene Übernachtung

Name:

Geburtsdatum:

Anschrift:

Tel.:

e-mail(Adresse):

Ich laufe ca km / Std.

//

*meine T-Shirt-Größe: S M L XL XXL (Zutreffendes
bitte **unbedingt** kennzeichnen)*